



Città di ASTI

SETTORE LAVORI PUBBLICI ED EDILIZIA PUBBLICA

Servizio Manutenzione Edifici

Stadio Comunale "CENSIN BOSIA"

via Ugo Foscolo, 19

**Affidamento in gestione della struttura ai sensi del D.L.gs
50/2016 – ANNI 9.**

**PROGETTO DI FATTIBILITÀ ECONOMICO FINANZIARIA DEI
SERVIZI MANUTENTIVI**



CRONOPROGRAMMA DEI LAVORI

<div>IL Progettista:</div> <div>GEOM. BORIA MARCO</div> <div></div>		<div>tavola n°:</div> <div><input type="text"/></div>
		<div>data : GIUGNO 2023</div> <div>aggiorn :</div>
		<div>scala:</div>
<div>IL DIRIGENTE</div> <div>Ing. Carantoni Paolo</div>		

<div><input type="text"/></div>

		Programma temporale dei lavori																			
		Affidamento in gestione della struttura ai sensi del D.L.gs 50/2016 ANNI 9.																			
O P E R E		A N N I																			
N°	DESCRIZIONE	1	2	3	4	5	6	7	8												
		1^	2^	3^	1^	2^	3^	1^	2^	3^	1^	2^	3^	1^	2^	3^	1^	2^	3^		
1	Manutenzione ordinaria e straordinaria del sintetico per il campo 2;	X		X				X						X			X				
2	Rifacimento Campo 3 in erba sintetica;		X		X										X						
3	Rifacimento dell'impermeabilizzazione della pensilina della tribuna, compresi ponteggi ed opere provvisionali.																				
4	Sostituzione luci campo 1 con Led;	X																			
5	Sostituzione luci campo 2 con Led;			X																	
	Sostituzione serramenti degli spogliatoi sotto tribuna compresa rimozione e smaltimento di quelli esistenti. Certificazioni comprese.																				
6		X		X											X						
7	Rifacimento impianto di irrigazione campo 1 e campo 3																				
	Manutenzione ordinaria e straordinaria del pozzo per l'impianto di irrigazione																				
8		X		X											X					X	
9	Rifacimento dell'impianto elettrico degli spogliatoi																				
10	Revisione delle torri faro dei contrappesi e delle catenarie a servizio delle stesse, loro manutenzione ordinaria e straordinaria ogni onere compreso per tutta la durata della concessione certificazioni comprese.																				
		X			X															X	